

22 listopada 2017 r.

Centrum Technologii Informatycznych Politechniki Łódzkiej
ul. Wólczańska 217/223

Ścieżka Junior

09:00 - 9:45

Jak zacząć światową karierę w branży gier komputerowych? dr hab. inż. Adam Wojciechowski, Prodziekan ds. rozwoju i współpracy z gospodarką Wydziału Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej + przedstawiciel branży gier

10:00 - 15:00

Warsztaty dla uczniów szkół średnich prowadzone przez wykładowców PŁ i przedstawicieli studenckich kół naukowych. Grupy warsztatowe liczą 12 osób. O udziale w warsztatach decyduje kolejność zgłoszeń. Tematy warsztatów proponowane przez:

Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki

- Wizualizacje graficzne i animacja (poziom 0)
- Informatyka na poważnie – w jaki sposób wykorzystujemy programowanie w fabryce? (poziom 0)
- Informatyka Stosowana - technologie jutra. Podstawy programowania Arduino (poziom 0)
- Sztuczna inteligencja i Deep Learning - jak nauczyć komputer rozumieć otaczający nas świat (poziom 1)

Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej

- Wielki świat gier komputerowych (poziom 0)
- Myślę więc jestem? Inteligencja komputerowa (poziom 0)
- Komputerowa grafika to też sztuka (poziom 0)
- Co w sieci piszczy? (poziom 1)

Warsztaty dla nauczycieli:

- Wirtualny świat zabawy - koncepcja zajęć lekcyjnych
- Wspomaganie procesu nauczania na platformie Moodle

Pokazy w laboratoriach

Prezentacja Oculus Rift, Microsoft Holo Lens, drony/ Laboratorium Motion Capture/ Laboratorium Jaskinia 3D + Drukarka 3D/ Laboratorium Sterowników Przemysłowych/ Laboratorium Tomografii Procesowej/ Pokazy filmów w technologii 3D

12:00 - 13.00

Lunch i zwiedzanie Zatoki Sportu