



Politechnika  
Łódzka

14.03.2024

# 02160 OTWARTY

POLITECHNIKI  
ŁÓDZKIEJ

**WŁĄCZ SIĘ!**

[rekrutacja.p.lodz.pl](https://rekrutacja.p.lodz.pl)

# STREFA NAUKI

## AULA 1 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

<b>9:00-9:20</b>	<b>Powitanie oraz rozstrzygnięcie konkursu informatycznego „League of Knowledge”</b> - Prorektor ds. kształcenia, dr hab. inż. Andrzej Romanowski, prof. uczelni
<b>9:30-10:00</b>	<b>Jak wyglądają studia na Politechnice Łódzkiej?</b> - dr Rafał Ledzion (Pełnomocnik rektora ds. współpracy ze szkołami) - wykład (250 osób)
<b>14:10-14:40</b>	<b>Gra o naszą zieloną przyszłość</b> - dr Aleksandra Ziemińska-Stolarska (Wydział Inżynierii Procesowej i Ochrony Środowiska) - wykład (250 osób)

## AULA 2 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

<b>9:30-10:00</b>	<b>Gra w kolory, czyli czy rozmiar ma znaczenie. Rzecz o kropkach kwantowych i nie tylko</b> - prof. dr hab. inż. Marcin Kozanecki (Wydział Chemiczny) - wykład (250 osób)
<b>10:30-11:00</b>	<b>Jak wygrać projekt i sprawnie prowadzić budowę?</b> - dr inż. Martyna Rabenda (Wydział Budownictwa, Architektury i Inżynierii Środowiska) - wykład (250 osób)
<b>12:30-13:00</b>	<b>Jeśli nie szachy to co? Pokaz gier planszowych i karcianych przygotowanych przez studentów wzornictwa</b> - dr Maciej Jabłoński (Wydział Technologii Materiałowych i Wzornictwa Tekstyliów) - pokaz (250 osób)
<b>13:20-13:50</b>	<b>Sztuczna inteligencja na co dzień</b> - dr inż. Przemysław Sękalski (Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki) - wykład (200 osób)
<b>14:10-14:40</b>	<b>Sztuczki matematyczne</b> - dr inż. Mateusz Krukowski (Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej) - wykład (250 osób)
<b>14:45-15:15</b>	<b>Jak wyglądają studia na Politechnice Łódzkiej?</b> - dr Rafał Ledzion (Pełnomocnik rektora ds. współpracy ze szkołami) - wykład (250 osób)

## SALA CA.1 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

<b>9:30-10:00</b>	<b>Włókiennicza burza mózgów</b> - Studenckie Koło Naukowe Włókno (Wydział Technologii Materiałowych i Wzornictwa Tekstyliów) - gra (15 osób)
<b>10:30-11:00</b>	<b>Improwizacja na ścisło</b> - mgr Anna Grzelak (Centrum Współpracy Międzynarodowej) - warsztat (30 osób)

<b>11:30-12:00</b>	<b>Co łączy żelki, naukę i przyjaźń, czyli działalność Studenckiego Koła Naukowego „Nano”</b> - SKN „Nano” (Wydział Chemiczny) - wykład (30 osób)
<b>12:30-13:00</b>	<b>Gra pozorów, czyli jak projektować, tworzyć i rywalizować w nowoczesnym budowlanym świecie</b> - Studenckie Koło Naukowe „Momencik” (Wydział Budownictwa, Architektury i Inżynierii Środowiska) - prezentacja (30 osób)
<b>13:20-13:50</b>	<b>Grywalizacja w procesie rekrutacji i selekcji</b> - dr Ewa Stroińska (Wydział Organizacji i Zarządzania) - wykład (30 osób)
<b>14:10-15:30</b>	<b>Pierwszy krok do kariery zawodowej, czyli jak wybrać odpowiedni kierunek studiów</b> - mgr Alicja Rasmus (Biuro Karier PŁ) - szkolenie w ramach akcji „Dziewczyny na Politechniki” (30 osób)

## SALA CA.2 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

<b>10:30-11:00</b>	<b>GameSpeak: Odkryj moc swych słów na zajęciach językowych</b> - mgr Magdalena Gałaj (Centrum Językowe) - warsztat (30 osób)
<b>11:30-12:00</b>	<b>Sztuka chodzenia w cudzych butach - zagrasz?</b> - dr inż. Elżbieta Radaszewska, prof. uczelni (Wydział Technologii Materiałowych i Wzornictwa Tekstyliów) - warsztat (30 osób)
<b>12:30-13:00</b>	<b>Sztuka druku</b> - Koło Naukowe Papierników i Poligrafów RYZA (Centrum Papiernictwa i Poligrafii) - prezentacja (30 osób)
<b>13:20-13:50</b>	<b>Zagraj z nami w zielone</b> - prezentacja kół naukowych - Studenckie Koło Naukowe „Ferment”, „Kollaps”, „Biomass” (Wydział Biotechnologii i Nauk o Żywności)- prezentacja (30 osób)
<b>14:10-14:40</b>	<b>Politechnika oczami studentów</b> - Koło Naukowe Zarządzania Produkcją i Konsultingu (Wydział Organizacji i Zarządzania) - wykład (30 osób)
<b>14:45-15:15</b>	<b>Let's play Jeopardy!</b> - mgr Anna Lutomska (Centrum Językowe PŁ) - warsztat (30 osób)

## SALA CA.3 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

<b>9:30-10:00</b>	<b>Level up: the sensory analysis game</b> - mgr Maciej Ditych (Wydział Biotechnologii i Nauk o Żywności) - wykład (100 osób)
<b>10:30-11:00</b>	<b>Cząsteczki mRNA w grze o ludzkie życie</b> - dr hab. inż. Grażyna Leszczyńska, prof. uczelni (Wydział Chemiczny) - wykład (100 osób)

11:30-12:00	<b>Jak grać, żeby wygrać? - matematyka w grach i zawodach</b> - dr inż. Katarzyna Dems-Rudnicka, dr inż. Izabela Jóźwik (Centrum Nauczania Matematyki i Fizyki) - wykład (100 osób)
12:30-13:00	<b>Gra LUDO dookoła świata</b> - organizacje studenckie BEST oraz ESN-EYE (Centrum Kształcenia Międzynarodowego) - pokaz (100 osób)
13:20-13:50	<b>Czy zagramy w kości/kości? - dr inż. Małgorzata Terepeta, prof. uczelni (Centrum Nauczania Matematyki i Fizyki) - wykład (100 osób)</b>

#### SALA CA.4 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

9:30-10:00	<b>Bolid na jedną kropelkę paliwa i samochód solarny, czyli gra o przyszłość motoryzacji</b> - Studenckie Koła Naukowe Iron Warriors oraz Lodz Solar Team (Wydział Mechaniczny) - pokaz (100 osób)
10:30-11:00	<b>Koła w maszynie kręcą się, kręcą się... i paPier gotowy</b> - dr inż. Mariusz Reczulski (Centrum Papiernictwa i Poligrafii) - wykład (100 osób)
11:30-12:00	<b>Gra w zielone</b> - mgr Anna Kozieł (Wydział Organizacji i Zarządzania) - wykład (100 osób)
12:30-13:00	<b>Szachy z bakteriami</b> - dr inż. Agnieszka Pietrzyk-Brzezińska (Wydział Biotechnologii i Nauk o Żywności) - wykład (100 osób)
13:20-13:50	<b>Na Marsa przez kanadyjskie pustynie</b> - Studenckie Koło Naukowe Robotyki, Drużyna Raptors (Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki) - pokaz (100 osób)
14:10-14:40	<b>Czego nie wiesz o pudełku, które przywozi Ci kurier?</b> - mgr inż. Maria Bieńkowska (Centrum Papiernictwa i Poligrafii) - wykład (100 osób)

#### Zajęcia dla nauczycieli!

##### 11:30-13:00 - Sztuczna inteligencja w edukacji i nauce

- dr hab. inż. Adam Wojciechowski, prof. uczelni wraz z Zespołem z Instytutu Informatyki PŁ  
- Sala Senatu, budynek Alchemium (A34) - seminarium (45 osób)

## STREFA ODKRYĆ

#### WYDZIAŁ MECHANICZNY

13:00-13:45 **Prezentacja robotów przemysłowych oraz mobilnych** - dr inż. Michał Krygier - pokaz/warsztat, bud. A20 (20 osób)

13:00-13:45 **Badania podstawowe, czyli po co niszcymy materiały konstrukcyjne i jaką wiedzę dzięki temu zyskujemy** - dr inż. Jacek Świniarski - pokaz i warsztat, bud. A22 (20 osób)

14:00-14:45 **Wtrysk tworzyw sztucznych** - dr inż. Rafał Kaczorowski - pokaz/warsztat, bud. A22 (15 osób)

14:00-14:45 **Odlewanie ręczne** - dr inż. Paweł Just - pokaz/warsztat bud. A22 (15 osób)

#### WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, ELEKTRONIKI, INFORMATYKI I AUTOMATYKI

13:00-13:30,  
13:30-14:00,  
14:00-14:30,  
14:30-15:00. **Pokaz w laboratorium technik światłowodowych** - Koło Naukowe Młodych Mikroelektroników - pokaz, bud. B9, sala 117, 1 piętro (15 osób na każdą godzinę)

11:00-11:45,  
12:00-12:45,  
13:00-13:45,  
14:00-14:45. **Od elektronów do smartfonów** - dr inż. Marcin Lebioda, dr inż. Jacek Rymaszewski, dr inż. Mariusz Tomczyk - pokaz, bud. A10, sala E8 (15 osób na każdą godzinę)

13:30-14:15 **Nie wszystko złoto, co się świeci, czyli wpływ rodzaju źródła światła na postrzeganie oświetlanych przedmiotów** - dr inż. Przemysław Tabaka - pokaz, bud. A11, ciemnia fotometryczna (20 osób)

#### WYDZIAŁ TECHNOLOGII MATERIAŁOWYCH I WZORNICTWA TEKSTYLIÓW

13:00-13:45 **Gry logiczne i nielogiczne** - warsztat rozwoju kreatywności przyszłego projektanta - dr Maciej Jabłoński - warsztat A33 (15 osób)

#### WYDZIAŁ BIOTECHNOLOGII I NAUK O ŻYWNOCICI

13:30-14:30 **"FoldIt - Tetris dla naukowców"** - Studenckie Koło Naukowe "Ferment", dr inż. Agnieszka Pietrzyk-Brzezińska - warsztat, bud. A3, sala S-6b (20 osób)

## WYDZIAŁ BUDOWNICTWA, ARCHITEKTURY I INŻYNIERII ŚRODOWISKA

**13:30-14:30** **Tetrismiasto. Gra w projektowanie** - dr inż. arch. Katarzyna Bernatek- Bączyk - warsztat, bud. B6 (18 osób)

## WYDZIAŁ INŻYNIERII PROCESOWEJ I OCHRONY ŚRODOWISKA

**13:15-14:00** **Podukcja kosmetyków naturalnych** - dr inż. Marola Błaszczuk - warsztaty, LabFactor, bud. A1 (15 osób)

**13:30-14:15** **Poznaj świat plazmy** - dr Maciej Fronczak - warsztaty, LabFactor, bud. A1 (15 osób)

**14:00-14:45** **Procesy podstawowe w inżynierii chemicznej** - dr inż. Marcin Piątkowski - warsztaty, LabFactor, bud. A1 (15 osób)

## CENTRUM PAPIERNICTWA I POLIGRAFII

**13:00-13:30** **Druk pod mikroskopem - 60 linii/cm dużo czy mało?** - dr hab. inż. S. Khadzhynova, prof. uczelni, dr inż. J. Leks-Stępień, dr inż. A. Erdman - warsztaty, bud. B17 (15 osob)

**13:30-14:00** **Ile bieli w bieli w papierze?** - dr inż. A. Wysocka-Robak, dr inż. K. Radomska, mgr K.Troszczyńska - warsztaty, bud. B17 (15 osob)

## CENTRUM NAUCZANIA MATEMATYKI I FIZYKI

**12:00-13:30** **Potęga ciągów liczbowych i tajemnicza liczba e**  
- dr Elżbieta Galewska, dr Krzysztof Kisiel zajęcia w laboratorium komuterowym z GeoGebra - informacja o numerze budynku i sali zostanie podana telefonicznie osobom zapisanym, warsztat, bud. A10 (10 osób)

**13:45-15:15** **Gramy na parametr** - dr Joanna Kucner, dr Bożena Świętek zajęcia w laboratorium komuterowym z GeoGebra, warsztat (30 osób)

**9:00-14:00** Jakie wsparcie podczas studiów na PŁ mogą uzyskać osoby ze spektrum autyzmu lub innymi szczególnymi potrzebami? - konsultacje, bud. A30, Biuro Osób Niepełnosprawnych

# STREFA GIER

## CA.2 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

**9:30-10:00** **Pi-vot: obrotowe gry fizyczne wokół liczby Pi**  
- Koło Naukowe Fizyków „Kot Schrödingera” (Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej) - warsztat (30 osób)

## AULA 2 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

**11:30-12:00** **Przegrana + Przegrana = Wygrana. Warto brać udział w grach, w których przegrywamy** - dr inż. Jakub Szczepaniak, prof. uczelni (Centrum Nauczania Matematyki i Fizyki, Centrum Kształcenia Międzynarodowego) - wykład (200 osób)

## SALA CA.3 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34

**14:10-14:40** **Zróbmy sobie grę! Matematyka talii kart Dobble**  
- mgr Aleksandra Świątczak (Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej) - wykład (100 osób)

## WYDZIAŁ TECHNOLOGII MATERIAŁOWYCH I WZORNICTWA TEKSTYLIÓW

**13:00-13:45** **Kolorowe włókna – tekstylna gra planszowa** - dr inż. Marek Idzik, prof. uczelni - warsztat, bud. A33, sala 50 (10 osób)

**14:00-14:45** **Gry planszowe i karciane oczami projektanta** - Studenckie Koło Naukowe „Designer” - warsztat A33 (30 osób)

## WYDZIAŁ FIZYKI TECHNICZNEJ, INFORMATYKI I MATEMATYKI STOSOWANEJ

**12:15-13:00** **Każdy może tworzyć gry komputerowe!** - Studenckie Koło Naukowe KiNO - prezentacja, bud. B19 - (30 osób)

**13:15-15:00** **Praktyka tworzenia gier w Unity** - Studenckie Koło Naukowe KiNO - warsztat bud. B19 (15 osób)

**14:15-15:00** **Magia kłamstw, czyli grafika w grach komputerowych** - mgr inż. Norbert Borowski (Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej) - wykład bud. B19 (30 osób)

## WŁĄCZ SIĘ DO GRY ZE STUDENTAMI ZAGRANICZNYMI!

**10:00-11:00, 11:30-12:30, 13:00-14:00**

**Simlish**, czyli sztuka studiowania w językach obcych - zwiedź Centrum Kształcenia Międzynarodowego (IFE) w formie gry terenowej. Czeka na Ciebie trening szkoły wiedzmińskiej, Wielka Jenga ze studentami zagranicznymi, szachy sterowane głosem i wiele innych atrakcji.

## „CHEMISTRY EXPRESS”

**Przeżyj niezapomnianą przygodę w stylu „Azja Express”!** **9:00-15:00** - przeprowadź eksperymenty w laboratoriach i odgadnij hasło. Start co godzinę!

# STREFA INSPIRACJI

## AULA 1 - BUDYNEK ALCHEMIUM A34



10:30-11:45

### Rozrywka i rozgrywka w jednym stoją domu

- Mateusz Witczak były redaktor naczelny portalu PolskiGamedev.pl oraz magazynu „PolskiGamedev.pl” - wykład (200 osób)



11:50-12:20

11 ścieżek kariery w gamedevie - Paweł Kamiński (11 bit studios) - wykład (180 osób)



12:30-13:00

Kobieta w nauce światowej, czyli inżynieria nie jest taka straszna, jeśli tylko odważysz się marzyć - prof. dr hab. inż. Marta Gmurek (Wydział Inżynierii Procesowej i Ochrony Środowiska) - wykład (200 osób) w ramach akcji „Dziewczyny na Politechniki”



13:15-14:00

Gra w interdyscyplinarność, czyli jak zostać prawdziwym inżynierem mgr inż. Weronika Majchrzak (Wydział Biotechnologii i Nauk o Żywności, tik tokerka @werkaodpiwerka) - wykład (200 osób)

## CENTRUM KSZTAŁCENIA MIĘDZYNARODOWEGO

13:00-14:00

BE READY4FUTURE by BSH - Maciej Rodziewicz - Lean Program Leader w BSH Sprzęt Gospodarstwa Domowego - warsztat w formie angażującej gry, bud. A16, sala 09 (12 osób)

14:30-15:00

VR Gamified Experience: Enhancing Brand Appeal by Vescom Filip Wróbel - Senior Software Solution Engineer w firmie Vescom, Katarzyna Marchwacka - Multimedia Project Manager w firmie Vescom - warsztat, bud. A16, sala 01 (20 osób)

# STREFA ZWIEDZANIA



10:00-10:45  
12:00-12:45

Wydział Mechaniczny  
Wydział Technologii Materiałowych i Wzornictwa Tekstyliów  
Wydział Biotechnologii i Nauk o Żywności

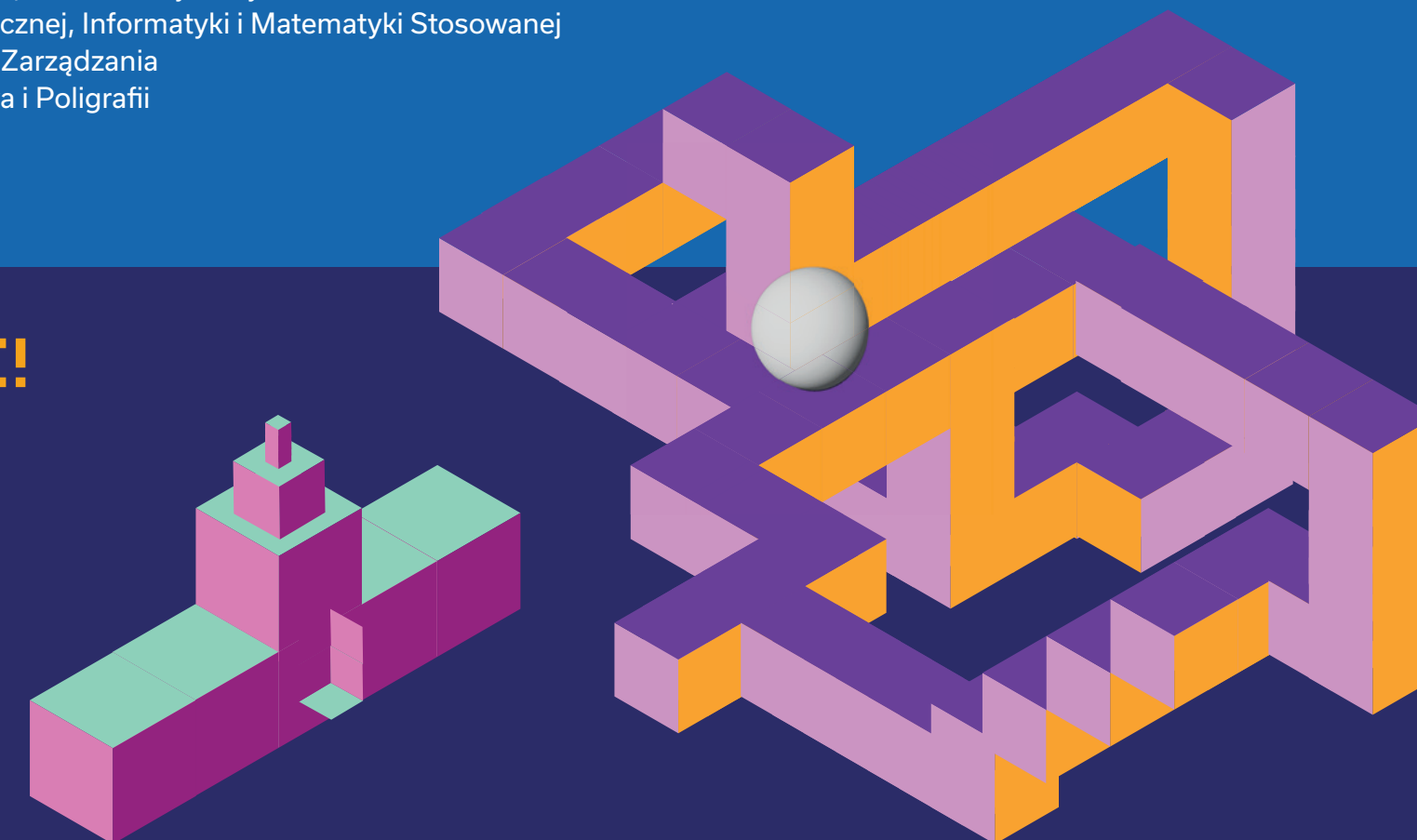
11:00-12:00  
13:00-14:00

Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki  
Wydział Budownictwa, Architektury i Inżynierii Środowiska  
Wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej  
Wydział Organizacji i Zarządzania  
Centrum Papiernictwa i Poligrafii

## WEŁĄCZ SIĘ!

## 14.03.2024

# DZIEŃ OTWARTY POLITECHNIKI ŁÓDZKIEJ



Na wszystkie zajęcia i atrakcje z wyjątkiem symulatora jazdy ciężarówką obowiązują zapisy dla grup zorganizowanych na [www.rekrutacja.p.lodz.pl](http://www.rekrutacja.p.lodz.pl). Uczestników indywidualnych zapraszamy na zajęcia do Strefy Nauki, Strefy Inspiracji i Strefy Zwiedzania - wstęp do wypełnienia wolnych miejsc.